



Autoedición - InDesign

Curso

60h

En el ámbito de la comunicación visual, Adobe InDesign es una de las aplicaciones más potentes que integran la colección de programas del paquete de Adobe Creative Suite y se caracteriza por proporcionar una solución óptima para la autoedición y la maquetación profesional. Adobe InDesignCS6 ofrece las herramientas esenciales que cualquier diseñador y creador visual debería conocer para ejercer en el mercado laboral actual.

InDesignCS6 es actualmente la aplicación más completa para la autoedición digital y está dirigida a todos los diseñadores gráficos y a los profesionales del sector editorial. Se utiliza para crear posters, panfletos, folletos, catálogos, revistas, periódicos y libros. La versión con la que trabajaremos, InDesignCS6, permite además realizar proyectos interactivos como libros (e-books) y publicaciones digitales. Por su clara manejabilidad y su alta compatibilidad con otras aplicaciones del paquete de Adobe Creative Suite (CS) como Photoshop y Illustrator, InDesign ofrece multitud de posibilidades creativas para que cada profesional o aficionado pueda realizar sus proyectos con la máxima facilidad y libertad creativa.

Destinatarios

Diseñadores gráficos, artistas visuales y estudiantes así como todas aquellas personas que deseen conocer e introducirse en el ámbito profesional.

Módulos

A

Módulo I

- Tema 1. El espacio de trabajo
- Tema 2. Herramientas básicas
- Tema 3. Crear un documento
- Tema 4. Páginas y masters

B

Módulo II

- Tema 5. Trabajar con texto
- Tema 6. Tipos
- Tema 7. El carácter
- Tema 8. El párrafo

C

Módulo III

- Tema 9. Manipular objetos
- Tema 10. Color
- Tema 11. Trabajar con gráficos

D

Módulo IV

- Tema 12. Efectos
- Tema 13. Estilos
- Tema 14. Tablas
- Tema 15. Documentos largos: El libro

E

Módulo V

- Tema 16. Empaquetar
- Tema 17. Exportar
- Tema 18. Imprimir
- Tema 19. Creación de libros digitales
- Tema 20. El PDF interactivo

F

Módulo VI

- Revisión.
- Propuesta de proyecto final.
- Examen final.

Observaciones: Cada uno de los módulos ofrece también video-tutoriales que facilitarán el proceso de aprendizaje. Además el manual cuenta con otros materiales de interés como enlaces a Webs externas para complementar los conocimientos. Al finalizar el curso el alumno tendrá que hacer un examen presencial. De 1 a 3 actividades por unidad (18 unidades), 5 pruebas de fin de módulo y un proyecto final.